

Presentation av teamspelet KlivFram

Här är en beskrivning av teamspelet KlivFram - vad det är, vad det kan vara bra för och för vilka situationer det passar. Ta gärna kontakt med oss på vår hemsida: klivfram.se eller via klivfram@gmail.com

Vad är KlivFram?

- KlivFram är ett "team-/grupputvecklingsspel" designat för företag och arbetsgrupper.
- Spelet syftar till att hjälpa arbetsgrupper att - om de "kört fast" eller behöver utveckla samarbete - ta nästa steg framåt.
- Det fungerar med en spelledare som leder spelet, vilket gör att ni både får struktur och reflektion under och efter spelet.

Vad används det till?

KlivFram kan användas för att:

- **Förbättra samarbete** och kommunikation i en grupp/team.
- **Reflektera över verksamhet, arbetsprocesser och gruppdynamik** - och diskutera hur samarbetet kan förändras och förbättras i vardagen.
- **Motivera och engagera medarbetare** - ge en gemensam plattform för att öppet prata om hur ni jobbar och vad ni vill uppnå.

Gruppstorlek och upplägg?

- Spelet är lämpligt för grupper om **6 till 12 personer** per omgång
- Ni inleder med genomgång av spelregler, syfte och mål. Efter själva spelomgången följer en gemensam summering/reflektion där ni pratar om vad ni kommit fram till och vad ni kan ta med er
- Det går att använda spelet **flera gånger** och det kan anpassas efter just er verksamhet och era behov.

När är det särskilt bra att använda KlivFram?

KlivFram passar särskilt i situationer som t.ex.:

- När ett team är nybildat eller nyligen fått nya medarbetare - då kan spelet bryta isen och ge bättre förståelse för varandra.
- När samarbetet känns stagnerat eller konflikter/kommunikationsproblem har uppstått - då kan spelet fungera som en "nystart".
- Vid organisationsförändring, omstrukturering, om ni vill förbättra ert sätt att arbeta tillsammans eller stärka lagkänslan.
- Som del i en kickoff, workshop eller teamutvecklingsdag - för att både reflektera och planera hur ni vill jobba framåt.